

REFERÊNCIA RÁPIDA: AS QUATRO AÇÕES

SUPERAR

Permite ao personagem superar um obstáculo ou desafio.

Falha: O personagem não alcança seu objetivo, ou o alcança a um custo severo;

Empate: O personagem consegue seu objetivo, mas a um custo menor;

Sucesso: O personagem consegue seu objetivo sem custos;

Sucesso com Estilo: O personagem consegue seu objetivo e um *Impulso* relacionado à ação.

CRIAR VANTAGEM

Permite ao personagem criar uma vantagem ou se beneficiar de uma já existente.

Falha: Não cria o Aspecto, ou cria o Aspecto beneficiando outro personagem;

Empate: Cria um *Impulso* se o Aspecto não existir, ou concede uma *Invocação gratuita* ao personagem;

Sucesso: Cria o Aspecto, caso ele não exista, e adiciona uma *Invocação gratuita*;

Sucesso com Estilo: Cria o Aspecto, caso ele não exista, e adiciona duas *Invocações gratuitas*.

ATACAR

Permite ao personagem causar dano físico ou mental a outro personagem. O alvo sempre terá uma defesa, seja ativa ou passiva.

Falha: O personagem não causa dano no alvo;

Empate: O personagem não causa dano no alvo, mas recebe um *Impulso*;

Sucesso: O personagem inflige dano no alvo igual ao número de tensões de sucesso;

Sucesso com Estilo: Como um sucesso normal, mas com a opção de reduzir o dano causado em um para receber um *Impulso*.

DEFENDER

Permite ao personagem evitar Ações de Atacar ou Criar Vantagem miradas contra ele.

Falha: O personagem sofre as consequências do que ele estava tentando evitar;

Empate: O personagem não sofre as consequências do que ele estava tentando evitar;

Sucesso: O personagem não sofre as consequências do que ele estava tentando evitar;

Sucesso com Estilo: Além de um sucesso normal, o personagem ganha um *Impulso*.

Referência Rápida: as Quatro Ações

2024 Lu Cicerone Cavalheiro

Distribuído sob Licença Creative Commons Atribuição-Compartilhamento 4.0 Internacional
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.pt-br>
Powered by LATEX

Este trabalho é baseado no Sistemas Fate Básico e Fate Acelerado (disponíveis em inglês em <https://fate-srd.com/>), produtos de Evil Hat Productions, LLC, desenvolvido, autorado e editado por Leonard Balsera, Brian Engard, Jeremy Keller, Ryan Macklin, Mike Olson, Clark Valentine, Amanda Valentine, Fred Hicks, e Rob Donoghue, e licenciado para nosso uso sob Licença Creative Commons Atribuição 3.0 Não Adaptada (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/deed.pt-br>). A fonte Fate Core é © Evil Hat Productions, LLC, e é usada com permissão. Os ícones das Quatro Ações foram criados por Jeremy Keller.