



Uma Experiência Fate

Fábio Emilio Costa

Quem sou eu

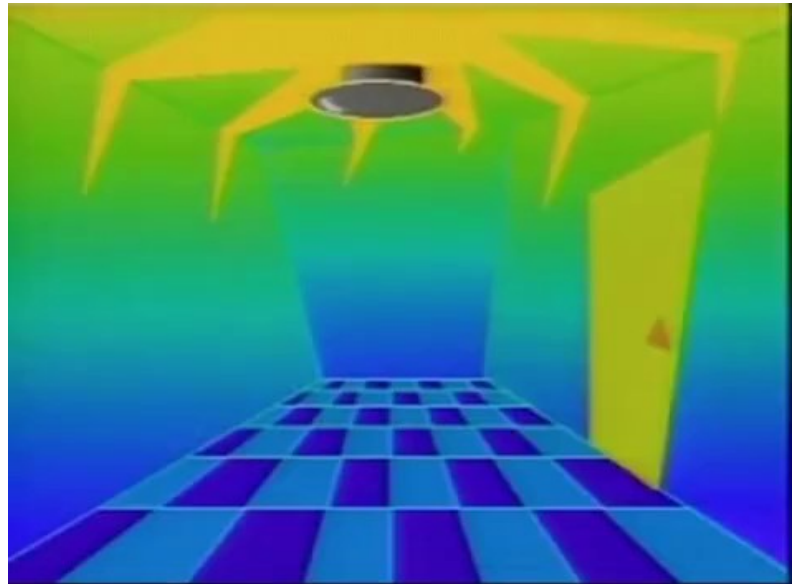
- ▶ Analista de TI
- ▶ Nascido em 1978 (Touro/Gêmeos/Peixes)
- ▶ No RPG desde 1989
 - ▶ Primeiro RPG jogado: GURPS (Cabeça Roxa)
 - ▶ Primeiro RPG comprado/narrado: Aventuras Fantásticas (Dragão do Fundo preto)
- ▶ Jogo Fate desde 2006
- ▶ Mr. Mickey do podcast Fate Masters
- ▶ Escritor de Artigos para a Dungeon Geek, RedeRPG, entre outros



Seja bem vindo

- ▶ Criar um jogo do zero
 - ▶ Cenário
 - ▶ Personagens
 - ▶ Jogo
- ▶ Ferramentas
 - ▶ Sparks em Fate
 - ▶ Dry Fate
- ▶ Tudo que é dito aqui se aplica a todo jogo em Fate
 - ▶ Não importa se é Básico, Acelerado, ou Condensado





Historinha Rápida Sobre o Fate

- ▶ Baseado em FUDGE
 - ▶ <https://www.fudgerpg.com>
 - ▶ <https://rolandomaisquatro.wordpress.com> - em Português
- ▶ Surgiu como uma proposta de administrar-se Bençãos e Falhas (Vantagens e Desvantagens)
 - ▶ <http://web.archive.org/web/20030802014626/http://www.fudgefactor.org/2001/10/01/aspects.html>
 - ▶ Aspectos não são novos (influenciados por 7º Mar)
- ▶ Edição atual foi lançada em 2013
 - ▶ Tradução Brasileira lançada em 2016
 - ▶ 1ª Edição em 2003



Os pilares do Fate

- ▶ **Aspectos**
 - ▶ Algo Importante e único, cuja existência impacta a narrativa e a mecânica
- ▶ **Competências**
 - ▶ Forma de medir as chances de sucesso de um Personagem
 - ▶ Perícias (Básico – o que você faz), Abordagens (Acelerado – como você faz), Profissões (Jadepunk), etc...
- ▶ **Façanhas**
 - ▶ As coisas especiais que você é capaz de fazer
 - ▶ Armas, equipamentos, treinamentos, etc...
- ▶ **Estresse/Consequências/Condições**
 - ▶ O estrago que você sofre
 - ▶ São Aspectos
- ▶ **Fractal**
 - ▶ Tratar tudo *potencialmente* como personagem (organizações, monstros, NPCs, veículos, equipamentos.. Até a Campanha!)
- ▶ **Quatro Ações**
 - ▶ Criar Vantagem, Superar, Ataque e Defesa



Criando um Cenário

- ▶ Sparks em Fate
 - ▶ Parte da Campanha do Sparks RPG
 - ▶ Drill-Down a partir do que os jogadores e o narrador se interessam
- ▶ Disponível do site do SRD do Fate em Português
 - ▶ <http://fatesrdbrasil.gitlab.io/rpg/2016/11/18/SparksEmFateBasico/>
 - ▶ http://fatesrdbrasil.gitlab.io/assets/downloads/Sparks_Fate_Basico.pdf
 - ▶ http://fatesrdbrasil.gitlab.io/assets/downloads/Sparks_Fate_B%C3%A1sico_Livreto.pdf





Mão na Massa - Sparks

O que temos agora?

- ▶ Um Cenário
 - ▶ Problemas do Cenário
 - ▶ Rostos e Faces



Criando os personagens

▶ Dry Fate

- ▶ Versão Super-Simplificada do Fate
- ▶ Aspectos são usados como Competências
 - ▶ Não remove os usos mecânicos comuns dos Aspectos
- ▶ Sistema de Dano simplificado (quando comparado com o Fate)
 - ▶ Acertou Ataque, provoca uma Condição
 - ▶ Sucesso Com Estilo (Crítico), duas Condições
 - ▶ Três condições cheias e você tá fora
 - ▶ Derrota não implica em morte do personagem
 - ▶ Existem coisas piores que a morte!

▶ Disponível no meu Blog

- ▶ <http://fabiocosta0305.gitlab.io//fate/fate%20b%C3%A1sico/fate%20acelerado/hacks/minimalista/DryFate/>
- ▶ <http://fabiocosta0305.gitlab.io/assets/DryFate/Dry%20Fate.pdf>
- ▶ <http://fabiocosta0305.gitlab.io/assets/DryFate/Dry%20Fate%20-%20Brochura.pdf>





Mão na Massa – Criação dos Personagens

O que temos agora?

▶ Um Cenário

- ▶ Problemas do Cenário
- ▶ Rostos e Faces

▶ Personagens

- ▶ Proativos, Competentes, Dramáticos
 - ▶ Proativos, não lemingues
 - ▶ Competentes, não overpowers
 - ▶ Dramáticos, não dramalhões



Introdução Rápida às Regras do Fate

- ▶ Rolamento *roll-over* (acima da dificuldade)
 - ▶ Competência + 4df + Façanhas (Se Aplicável) + Bônus Por Invocação de Aspectos (Se Aplicável)
 - ▶ Bônus Por Aspectos podem Entrar depois
 - ▶ Falha não implica Falha – Sucesso a um Grande Custo (Você consegue... MAS...)
- ▶ Aspectos
 - ▶ **Invocação:** bônus mecânico de +2 *ou* rerrolagem *ou* trazer descrições Narrativas
 - ▶ Apenas uma vez por rolamento, se aplicável, e demanda Pontos de Destino ou Usos Gratuitos
 - ▶ Pode ser feito de maneira hostil aos personagens
 - ▶ **Forçadas:** complicação narrativa relacionada a um Aspecto que provê pontos de Destino ao personagem
- ▶ Quatro Ações:
 - ▶ **Superar:** realizar a ação da Competência
 - ▶ **Criar Vantagem:** preparar algo que possa ser usado como uma vantagem futura (Aspecto com Usos Gratuitos)
 - ▶ **Ataque:** provocar prejuízo a uma oposição (física, mental, social, econômica, não interessa)
 - ▶ **Defesa:** tentar impedir ser vítima das ações anteriores
 - ▶ Normalmente Reativa, se for *Total* recebe +2 nos rolamentos



**Fate é mais *gramático*
que *matemático***





Mão na Massa – Jogo!

O que temos agora?

▶ Um Cenário

- ▶ Problemas do Cenário
- ▶ Rostos e Faces

▶ Personagens

- ▶ Proativos, Competentes, Dramáticos
 - ▶ Proativos, não lemingues
 - ▶ Competentes, não overpowers
 - ▶ Dramáticos, não dramalhões

▶ Uma Aventura

- ▶ Coisas aconteceram
 - ▶ Impactaram o cenário
 - ▶ Os personagens mudaram as coisas



O que não vimos?

- ▶ Evolução e marcos
- ▶ Explicação detalhada sobre Fractal
- ▶ Sistemas diferenciados
 - ▶ Magia, armas, etc, etc, etc...



Referências/Links

- ▶ <https://evilhat.com> , <https://evilhat.itch.io>
 - ▶ Site e itch (compra Online) da Evil Hat, criadora do Fate (em inglês)
 - ▶ Muito Material em Pague o Quanto Quiser
- ▶ <https://fatesrdbrasil.gitlab.io>
 - ▶ SRD do Fate traduzido pela tradução da Solar Editora
- ▶ <https://dungeonist.com.br>
 - ▶ Onde pode-se obter o Fate em PDF, além de alguns bons materiais em português (Chopstick, Bukatsu!, Nova Amsterdã, Drak Mauter)
- ▶ <https://fabiocosta0305.gitlab.io>
 - ▶ Meu blog, onde sempre posto material e artigos sobre Fate
- ▶ <https://fatemasters.gitlab.io> , <https://rolandomaisquatro.gitlab.io>
 - ▶ Podcast sobre Fate em Português
 - ▶ Rolando +4 em Hiato (permanente? Quem sabe?)



Jogos em Fate Para Observar (lista totalmente Pessoal)

▶ Brasileiros/Traduzidos:

- ▶ Bukatsu! (Animes de Escola)
- ▶ Chopstick (Filmes de Hong Kong)
- ▶ Nova Amsterdã (Horror Lovecraftiano na Recife tomada pelos Holandeses)
- ▶ Mestres de Umdaar (He-Man, John Carter de Marte, Flash Gordon)
- ▶ Boa Vizinhança (salve sua comunidade, e de fadas, da Fábrica!)
- ▶ Jadepunk (Tigre e Dragão Encontra Por Um Punhado de Dólares)

▶ Estrangeiros:

- ▶ Uprising (Distopia Cyberpunk baseada em Coup e The Resistance)
- ▶ Wearing the Cape (Supers ao estilos Marvels)
- ▶ #iHunt (Caçada de Monstros por Aplicativo, e se f#\$@#do no processo)
- ▶ Loose Threads (Quando o Felizes Para Sempre não foi tão feliz assim)
- ▶ SLIP (The Strange, mas totalmente do mal, onde A CAMPANHA TE ATACA!)
- ▶ Til Dawn (RuPaul's Drag Race + Interstellar 5555 + Scott Pilgrim)
- ▶ Strays (bichos fofos salvando o dia!)





DÚVIDAS?

Está na mão, é só ação!

