

O Certinho

Nome **Bale Bassärius**

Descrição

Bale Bassärius é um garotinho basset de uma família de músicos clássicos. Desde muito pequeno estuda música e aprendeu a ser muito educado, apesar de gostar de pregar peças de quando em quando. Sempre está vestido de maneira limpa e requintada. Não existe nada que ele goste mais do que tocar seu violino.

Aspectos

Por que você é tão certinho?

Sou um violinista de uma família de músicos clássicos, com uma educação clássica

Que tipo de coisas você faz que não são tão certinhas?

Às vezes gosto de pregar peças

O que você acha da Turma?

Com eles, posso ficar mais a vontade e não ficar tão preso a regras

Aspecto

Aspecto

Façanhas

- **Não fui eu!** - Sempre que o Certinho precisar convencer as pessoas que ele ou a Turma não fizeram alguma coisa, ele recebe +2 em seus testes. Além disso, *uma vez por Sessão*, o personagem Certinho pode dizer que uma determinada coisa não era bem daquele jeito, trazendo um Aspecto com uma Invocação Gratuita automaticamente.
- **Virtuoso** - receba +2 ao *Criar vantagens* sendo *Fofo* quando você usar música para tentar criar um clima na cena.
- **Contando História** - receba +2 ao *Criar Vantagens* sendo *Desenvolto* ao contar uma história: seja uma história triste para provocar pena, ou contando piadas legais para ganhar confiança, ou engabelar alguém com uma longa história;

Atitudes

Ativa Regular (+1)

Desenvolta Razoável (+2)

Divertida Regular (+1)

Esperta Razoável (+2)

Fofo Bom (+3)

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Medíocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Recarga

Pontos De Destino Atuais

Recarga

3

Condições

Bravo Com Fome Com Sede Cansado Chateado Assustado Triste Machucado

O Curioso

Nome **Carlo Gatteriani**

Descrição

Carlo é um garoto gatinho que sempre está procurando entender como as coisas funcionam. Filho de uma família de estudiosos (os pais trabalham em Great Willows), ele sempre está procurando aprender coisas novas enquanto passa os dias em Fair Leaves. Gosta de aproveitar o tempo que tem com seus Pais e com a Turma para aprender bastante.

Aspectos

Por que você é tão curioso?

Meus pais sempre me disseram para entender o mundo como ele é

Quando você percebe que sua curiosidade o colocou em encrenca?

Não gosto muito quando olham feio para mim, acho que me meti em confusão

O que você acha da Turma?

Sempre tem algo novo e divertido acontecendo quando estou com eles

Aspecto

Aspecto

Façanhas

- **Essa foi por pouco!** - Sempre que achar que está perto de entrar em confusão, o Curioso pode rolar um teste *Esperto* contra dificuldade *Razoável (+2)*. Se passar, ele gera um Aspecto **Precavido** com uma Invocação Gratuita, que pode ser “guardado” para outras cenas. Ele só pode fazer isso uma vez por cena e com um limite de 3 Invocações Gratuitas no Aspecto. Além disso, uma vez por sessão ele pode trazer esse Aspecto **Precavido** gratuitamente, com uma Invocação Gratuita.
- **Sempre atento!** - receba +2 ao *Superar* obstáculos provocados por uma falha sofrida por você ou seus aliados sendo *Esperto*
- **Elementar, meu caro!** - receba +2 ao *Superar* obstáculos relacionados a charadas ou de outra forma solucionar coisas de maneira lógica sendo *Esperto*

Atitudes

Ativa Regular (+1)

Desenvolta Razoável (+2)

Divertida Razoável (+2)

Esperta Esperto (+3)

Fofa Regular (+1)

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Medíocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Recarga

Pontos De
Destino Atuais

Recarga

3

Condições

Bravo Com Fome Com Sede Cansado Chateado Assustado Triste Machucado

O Descolado

Nome **Shirley Sheepely**

Descrição

Shirley é uma das garotas populares da escola, mas mais por seu próprio jeito do que por seguir roupas ou moda. Ela é descontraída e sempre de bem com a vida, mesmo que nunca seja a pessoa mais bem vestida da escola. Essa menina ovelha chama a atenção por seu jeito calmo e positivo e isso a coloca como o mais próximo que a Turma tem de um líder... Isso e o fato de ser uma das poucas crianças que têm uma Casa Na Árvore

Aspectos

Por que você é tão calmo?

Nada dá errado quando você está calmo

O que ou quem te tira do sério?

Pessoas que se intrometem na vida dos outros

O que você acha da Turma?

Algém tem que manter todo mundo com a cabeça no lugar

Aspecto

Aspecto

Atitudes

Ativa Regular (+1)

Desenvolta Bom (+3)

Divertida Razoável (+2)

Esperta Razoável (+2)

Fofa Regular (+1)

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Medíocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Recarga

Pontos De Destino Atuais

Recarga

3

Faças

- **Todo mundo calmo!** - Sempre que alguém tentar colocar um Aspecto de **Pânico** ou algo similar que ameace desestabilizar a Turma, o Descolado pode Defender a Turma sendo **Desenvolto** com +2 no rolamento. Além disso, uma vez por sessão, se ele tiver algum tempo, pode remover um Aspecto de **Pânico** ou outro que tenha desestabilizado a Turma automaticamente, desde que a Turma esteja toda em uma mesma Zona.
- **Tenho o que precisamos!** - uma vez por sessão, sem necessidade de rolamentos, o personagem pode declarar que possui algum equipamento ou itens que são necessários naquele momento para remover um Aspecto de Situação;
- **Detalhes são importantes** - receba +2 ao **Criar Vantagens** sendo **Esperto** para encontrar detalhes que possam ser úteis em determinada situação

Condições

Bravo Com Fome Com Sede Cansado Chateado Assustado Triste Machucado

O Travesso

Nome **Tiana Tigerinni**

Descrição

Essa pequena garota tigrresa é uma das meninas sapecas da escola, do tipo que corre, joga bola, se suja e não tem medo de fazer tudo o que os adultos muitas vezes não querem que ela faça. Criada pela Avó, Tiana vê na Turma pessoas que a aceitam mesmo ela cometendo tantas estripulias, e que não têm medo de se ver colocadas em situações problemáticas por causa dela.

Aspectos

Que tipo de travessuras você gosta de fazer?

Corro, jogo bola e faço todo tipo de pequenas travessuras e estripulias

Que tipo de travessura você nunca, jamais faria?

Não machucaria ninguém... Ao menos não ninguém que não mereça

O que você acha da Turma?

Eles são sempre bons amigos que não se preocupam em se meter em encrenca comigo

Aspecto

Aspecto

Façanhas

- **Deixa comigo!** - Todos os usos de *Invocações Gratuitas* por Aspectos gerados pelo Travesso para qualquer um oferece um bônus de +3 ao invés do normal +2. Além disso, toda vez que o Travesso oferece um bônus passivo de Trabalho em Equipe, esse bônus sobre de +1 para +2.
- **Fiz umas melhorias** - receba +2 ao *Criar Vantagens* sendo *Esperto* ao fazer modificações rápidas em algo que você está usando;
- **Batendo carteira** - +2 ao tentar *Superar* obstáculos sendo *Ativo* para pegar alguma coisa pequena que você não deveria enquanto está sendo observado;

Atitudes

Ativa Bom (+3)

Desenvolta Razoável (+2)

Divertida Razoável (+2)

Esperta Regular (+1)

Fofa Regular (+1)

Escala

Lendário +8

Épico +7

Fantástico +6

Excepcional +5

Ótimo +4

Bom +3

Razoável +2

Regular +1

Medíocre +0

Ruim -1

Terrível -2

Recarga

Pontos De
Destino Atuais

Recarga

3

Condições

Bravo Com Fome Com Sede Cansado Chateado Assustado Triste Machucado

A Turma

O que uniu a Turma?

Sempre estudamos juntos

O que mantém a Turma Unida?

Tem valentões demais na Escola

Santuário

A Casa na Árvore da Shirley

Integrantes da Turma

Nome

Shirley Sheepely

Cartilha

Descolado

Nome

Bale Bassärius

Cartilha

Certinho

Nome

Tiana Tigerinni

Cartilha

Travesso

Nome

Carlo Gatteriani

Cartilha

Curioso

Nome

Cartilha

Nome

Cartilha

Nome

Cartilha

Nome

Cartilha

Aspectos da Turma

Aspecto

Calisto, uma gatinha que sempre está junto

Aspecto

O Clube de Música e Banda Marcial da Cidade

Aspecto

Corda de Pular e Bola de Baseball

Aspecto

A velha Enciclopédia de Meu Avô

Aspecto

Aspecto

Aspecto

Aspecto

Aspecto

Aspecto

Aspecto

Aspecto